

ХАКЕР

Все эти любители храма и знатоки магии упускают важную суть. Они здесь из-за денег – всем ведь хочется выйти на пенсию, рано или поздно? Нет. Они понятия не имеют, где скрывается настоящая сила. Настоящая сила находится в том мире, который большинство из них считает чем-то должным. И это мир, которым я живу и дышу. Хотите платежные проводки? Я знаю, где их достать. Хотите, чтобы я положил ресурс? Я это могу. Хотите, чтобы я вскрыл Renraku? Дай мне канал данных, и я все сделаю. Деточка, я даже сны вижу в коде. И я вижу девушку в красном.

И, только не говори никому, но... Знаешь, почему я занимаюсь этим? Потому что я от этого кайфую. Когда я начну действовать всерьез, ты это сразу заметишь.

Хакеры – это хозяйева виртуальной реальности, известной как “матрица”. Способные подчинять матрицу своей воле, хакеры являются критически важной частью команды. От поиска важных данных о целях до отключения систем безопасности и саботажа попыток противодействия – ценность хакеров просто неоспорима.

СОЗДАНИЕ ХАКЕРА

1. Выберите свой метатип

Есть 5 метатипов: **человек**, **дварф**, **эльф**, **орк** и **тролль**.
Каждый метатип обладает набором уникальных ходов;
выберите один из них.

2. Определите свою внешность

*Кибер-глаза, темные очки, несфокусированный взгляд
Без волос, растрепанные волосы, ирокез, конский хвост
Бледная кожа, плохая кожа, татуированная кожа
Худощавое тело, полное, дряблое*

3. Выберите свое реальное и уличное имя

Выберите свое реальное имя и уличную кличку. Вы можете воспользоваться опциями, предложенными в разделе **Материалов для ведущего**, либо придумать свои собственные.

4. Установите свои базовые характеристики

Вы обладаете пятью характеристиками: Бдительность, Сноровка, Выносливость, Знание и Влияние. Наиболее важными для вас являются **бдительность** и **Знание**.

Модификаторы всех базовых характеристик в начале игры равны +0. Вам доступны **4 очка характеристики**, которые вы можете распределить 1-к-1 по своему усмотрению. Следует учесть, что вы не можете повысить ни одну из характеристик более чем до +2 при создании персонажа. Помимо того, вы можете понизить одну характеристику до -1, повысив другую.

5. Установите наборы очков сущности и кармы

Вы начинаете игру с 4 очками сущности (минус стоимость кибер-имплантов) и 3 очками кармы.

6. Выберите снаряжение

Выберите по одной опции из предложенных:

Броня: *укрепленный жилет, облегающая броня*

Оружие: *пистолет или дробовик*

Кибердек: *Allegiance Alpha*

7. Выберите 2 контакта

*Пехотинец Призрачного синдиката, торговец электроникой,
военный хакер, член банды, бывший профессор, гуру
матрицы, белый хакер, протеже, профессиональный игрок*

8. Выберите кибер-импланты

Вы начинаете игру с **декраннером**, который включает в себя **датаджек**. С их помощью вы запускаете свои кибердеки.

Также на старте вы можете выбрать предложенные опции из каждого набора, либо придумать свои собственные (стоимостью до 3 сущности и 10.000 ¥):

Набор 1 (2 сущности): *синаптическая пластина*

Набор 2 (1 сущности): *кибер-уши с ультразвуковой системой*

9. Установите долги и услуги

Впишите имя одного из других бегущих вашей команды в одну из пустых строк утверждений, указанных в секции **ДОЛГИ И УСЛУГИ** своего игрового буклета. Каждый раз, когда вы устанавливаете долги или услуги, вы формируете 1 Узы с теми персонажами, которых вы указали. Чем больше у вас уз, тем лучше.

10. Стартовые средства

Вы начинаете игру с 1.500 ¥ на своем кредитике.

11. Стартовые ходы

Вы имеете доступ ко всем базовым и вторичным ходам.

Вы начинаете игру, обладая ходом **Рожденный в цифре** либо **Техномансер** (на выбор). Помимо того, вы можете совершать ходы взлома (см. секцию, посвященную матрице).

ХАКЕР

Уличное имя

ВНЕШНОСТЬ

Глаза: _____

Волосы: _____

Тело: _____

Стиль: _____

Другое: _____

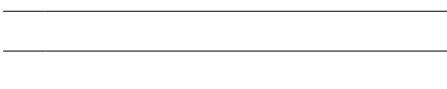
Я уже бегал с _____, и дело закончилось плохо... из-за меня.

Если бы _____ не отключил меня тогда от сети, ЛЕД поджарил бы мне мозги.

Я поправил записи об аресте _____; теперь они чисты как стекло. Пока что.

Бесплатно я не работаю, но _____ умеет быть очень убедителен.

МЕТАТИП



ХАРАКТЕРИСТИКИ



БРОНЯ

БОНУС

РАНЕНИЯ



ОПЫТ

ОРУЖИЕ

Дистанция Урон Боезапас Свойства

СНАРЯЖЕНИЕ/КИБЕР-ИМПЛАНТЫ

[illegible]

ХОДЫ АРХЕТИПА

☐ **Рожденный в цифре:** когда вы взламываете устройство, вы можете (выберите 1):

- ❑ использовать +Знание, чтобы совершать ходы *Рок-н-ролл* и *Сохранять хладнокровие* при работе с устройством;
- ❑ добавить показатель бдительности к рейтингу Сенсоров, когда *Оцениваете ситуацию* с помощью устройства.

☐ **Техномансер:** ваша связь с матрицей работает на совершенно ином уровне. Вы можете (выберите 1):

- ☐ использовать +бдительность вместо +Знание, когда применяете ходы взлома;
- ☐ потратить сущность, чтобы сократить входящий от ЛЕД урон по принципу 1-к-1.

☐ В зоне опасности: когда вы взламываете устройства с рейтингом *опасное*, штраф -1 на вас не действует..

❑ **Многозадачность:** когда вы пытаетесь взломать два устройства одновременно, бросьте +бдительность. На 10+ вы не получаете никаких штрафов при взломе устройств. На 7-9 вы получаете -1 к текущим ходам при взломе второго устройства.

☐ **Произошел троллинг:** потратите 2 дня, чтобы создать цифровую персону, которая могла бы принимать ответственность за ваши действия на себя. Когда **кто-то пытается вас вычислить и вам грозит разоблачение**, бросьте +Влияние. На 10+ персона берет вину на себя. На 7-9 персона оказывается полностью компрометирована; вы больше не можете ей пользоваться.

☐ А я хорош: когда вы успешно взламываете устройство в реальном времени, получите +1 к следующему ходу *Сохранять хладнокровие*.

☐ Переустановите видеокарту, продуйте драйвера: когда вы используете программу типа *синий экран*, получите +2 к следующему ходу взлома против этого же устройства.

☐ **Помехи:** когда вы используете только что взломанное устройство, чтобы помешать противнику, удерживайте 1 ресурс, которым могут воспользоваться ваши соратники, совершая ходы Рок-н-ролл или Сохранять хладнокровие против этого противника.

☐ **Боевой хакер:** ход Горячая замена занимает у вас всего пару секунд. Помимо того, когда вы **пытаетесь Взломать планету, находясь под огнем**, вы получаете +1 к следующему ходу *Сохранять хладнокровие*.

☐ Краудсорсинг: когда вам нужна определенная программа, но она еще не готова, вы можете поискать помощи в матрице; бросьте +Влияние. На 10+ вам удастся найти кого-то, кто готов предоставить вам копию открытого кода программы. На 7-9 вы находите нужную копию, но (выберите 1):

- Вы серьезно кому-то задолжали;
- Кто-то узнает о ваших намерениях – и вы точно не уверены, кто именно;
- Вам придется сослаться на одного из своих контактов, чтобы получить это.

КРЕДСТИК (¥¥¥)

КОНТАКТЫ

ЗАМЕТКИ

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.